

JORDAN, ITINÉRAIRE D'UN PIONNIER DU JEU VIDÉO

COURT MÉTRAGE

2024 / 52 MIN / FRANCE



Photogramme du film - Jordan, itinéraire d'un pionnier du jeu vidéo © 2024 Passé Simple

SYNOPSIS

Pionnier américain du jeu vidéo, Jordan Mechner est le créateur du cultissime Prince of Persia. Jordan raconte son parcours de surdoué, excellent dans le jeu vidéo, le cinéma et la bande dessinée. Un artiste transmedia bien avant que ce terme ne soit défini. Cet itinéraire débute dans les années 80, sur les lieux de son enfance à New York, et se poursuit à Montpellier, où Jordan s'installe en 2016 pour travailler au studio Ubisoft. Alternant prises de vues réelles et animées, il prend la forme d'un récit immersif bénéficiant du témoignage de ses proches, de ses amis pionniers du jeu vidéo (Éric Chahi, Michel Ancel...) ou artistes de BD (Lewis Trondheim...). Ce portrait est aussi celui d'un homme sensible, fasciné par le passé, en particulier celui de sa famille ayant fui l'Autriche et le nazisme en 1940 pour s'exiler en France puis à New York.

INFOS TECHNIQUES

Financement de la Région Occitanie : 7 000 € (Réécriture et développement documentaire)

Aide de la métropole de Montpellier : Oui

GENRE

Documentaire

THÈMES

Amérique du Nord / Artiste / Bande dessinée

EQUIPE DU FILM

PRODUCTION

Elodie Uldemolins
Jean-Marc Saunière
Passé Simple

SCÉNARIO

Marc Azéma

IMAGE

Marc Azéma
Vincent Rapetti

ANIMATION

Etienne Ribo
Julien Vallade
Lison Schembri

MONTAGE IMAGE

Marc Azéma

ETALONNAGE

Joaquin Fernandez

MONTAGE SON

Matéo Rousson

SOUND DESIGN

Nicolas Verdoux

AUTRE(S) POSTE(S)

Claude Etienne
Cyril Renaudin